

Musikschule Lahnau/Heuchelheim + Römer

Gießener Allgemeine
22. April 2010

Von Swing-Klassikern bis Hardrock

Bands und Ensembles der Musikschule Lahnau/Heuchelheim spielten in Linden

Lahnau/Heuchelheim/Linden (pm). Die Musikschule Lahnau/Heuchelheim organisierte kürzlich im Saal des Musikcorps Großen-Linden zwei Veranstaltungen für ihre Band- sowie Ensemble-Formationen der Musikschule. Man wollte den Gruppen die Möglichkeit geben, außerhalb des Unterrichts gemeinsam zu musizieren.

Das Saxofon-Ensemble »Saxappeal« war mit Stücken wie »When I'm sixty four« von den Beatles, »Little brown jug« und »American Patrol« von Glenn Miller sowie »Raindrops keep fallin' on my head« zu hören. Die Keyboard-Gruppe »United Keys« spielten Melodien aus »Phantom der Oper« und »What a feeling« aus dem Film »Flashdance«. Dieses Ensemble wird die Musikschule Lahnau/Heuchelheim auf dem internationalen Wettbewerb »Kids2Keys« 2010 vertreten. Die Vorrunde wird am 9. Mai im Kon-

gresszentrum in Köln ausgetragen. Bereits mehrere Male gelang Schülern der Musikschule eine Platzierung auf den vordersten Rängen, wobei auch zweimal die deutsche Meisterschaft sowie einmal die europäische Meisterschaft nach Mittelhessen geholt wurde. Das Percussions-Ensemble »Rhythm People« entführte die Zuhörer nach Lateinamerika mit den Stücken »El Martillo«, »Calypso« und »A Caballo«. Abgerundet wurde der Bandabend von Rockbands wie »The roman crew«, welche einen Bogen über 40 Jahre Rock-

geschichte spannte. Die Formationen »Million Dollar Babies«, »Wuselaner«, »Linder Freicorps« und »The Dreamers« boten ein abwechslungsreiches Programm aus den Genres Heavy Metal und Hardrock.

Am Schluss dankte Musikschulleiter Alexander Römer allen Musikern und der verantwortlichen Lehrkraft Frank Garland, der die Bands coacht. Einige der jungen Musiker spielen bereits in verschiedenen semi-professionellen Bands außerhalb der Musikschule.



»The roman crew« mit Jannik Römer, Christian Reinstädler, Katharina Wolfram, Eileen Eckhard und Frank Garland.
(Foto: pm)